



Тревiс Болдрi

Тревiс Болдрi - сучасний американський письменник, дизайнер вiдеоiгор та диктор аудiокнижок.

Народився у 1977 році в мiстi Iден, штат Техас, починаючи з 1998 року Болдрi працював на розробку таких вiдеоiгри як «Torchlight», «Rebel Galaxy» та «Fate», спiввласник студiї «Double Damage Games».

Тревiс Болдрi Travis Baldree закоханий у те, що робить, саме тому щодня прокидається з радiстю та вдячнiстю, роздумуючи над тим, який новий цiкавий сюжет вiн може вигадати.

Дебютна книга письменника, фентезiйний роман «[Легенди та лате](#)» отримав чимало схвальних вiдгукiв вiд критикiв та читачiв з рiзних куточкiв планети й отримав премiю «Astounding Award» у 2023 році, у листопадi того ж року автор видав приквел iсторiї, роман «Bookshops & Bonedust».